

Manual sekretariat blå nivå

Matchtid 2x20 minuter, rullande tid och inga mål får redovisas på tavlan

Innan match

- Spela jingeln någon minut innan matchstart – www.hallklimat.se
- Domarna och ledarna för båda lagen samlas framför sekretariatet och hälsar på varandra någon minut innan matchstart.
- Medan ledarna och domarna samlas så ställer sig båda lagen vid mitten på led på respektive planhalva mot kortsidan och hemmalaget startar och går fram och hälsar på motståndarna (high five) i ett led

Ställ klockan på 00.00 alla klockor fungerar olika, ta hjälp av hemmalagets ledare

Alla spelare (laguppställning inkl. max 5 ledare) skall vara inlagda i matchtruppen i IBIS på matchen innan match.

Under match

- Stoppa tiden **endast** vid mål och/eller när domaren blåser 3 signaler och visar "time out" Sargen eller bollen kan vara sönder, skadad spelare på plan eller annat onaturligt har hänt
- Starta klockan när bollen rullar, domarna blåser en signal och den stannar spelet och har även startat spelet



Efter match för hemmalagets ledare

Följande skall redovisas i IBIS vid jämn match 0–0 sedan vi matcher med ett litet övertag av ett lag redovisas resultatet 2–0 till detta lag med övertag i spelet och vid stort spelövertag 4–0. Det är hemmalaget som ansvarar för resultatrapporteringen

Manual sekretariat Ungdom C

Matchtid 3x15 minuter, rullande tid förutom de 3 sista minutrarna i sista perioden då tiden stannas vid varje avblåsning.

Innan match

-  Spela jingeln någon minut innan matchstart – www.hallklimat.se
-  Domarna och ledarna för båda lagen samlas framför sekretariatet och hälsar på varandra någon minut innan matchstart.
-  Medan ledarna och domarna samlas så ställer sig båda lagen vid mitten på led på respektive planhalva mot kortsidan och hemmalaget startar och går fram och hälsar på motståndarna (high five) i ett led

Ställ klockan på 00.00 alla klockor fungerar olika, ta hjälp av hemmalagets ledare

Alla spelare (laguppställning inkl. max 5 ledare) skall vara inlagda i matchtruppen i IBIS på matchen innan match.

Under match

-  Period 1 och 2
Stoppa tiden **endast** vid mål, utvisning och/eller när domaren blåser 3 signaler och visar ”time out”
Sargen eller bollen kan vara sönder, skadad
spelare på plan eller annat onaturligt har hänt
-  Period 3, tiden rullar fram till 12.00 på matchklockan.
De 3 sista minutrarna är effektiva och så fort domaren blåser stannas tiden.
-  Starta klockan när bollen rullar, domarna blåser en signal och den stannar spelet och har även startat spelet
-  Mål noteras på resultattavlan på väggen efter tekning som bekräftar målet
-  Matcherna ska händelse rapporteras live (direktrapportering utan namn)
-  Matchstraff noteras i IBIS i Matchprotokollet med namn på spelaren som fick Matchstraff och välj, tekniskt, lindrigt eller grovt Matchstraff, domarna informerar vilket av straffen det är.

